


000300

 AYUNTAMIENTO DE TECATE, BAJA CALIFORNIA INICIATIVA DE LEY DE INGRESOS PARA EL EJERCICIO FISCAL 2021		INGRESO ESTIMADO
TOTAL		762,614,223
IMPUESTOS		118,220,894
IMPUESTOS SOBRE LOS INGRESOS		1,986,341
IMPUESTOS SOBRE EL PATRIMONIO		35,228,045
ACCESORIOS DE IMPUESTOS		1,052,921
OTROS IMPUESTOS		32,273,812
IMPUESTOS DE EJERCICIOS ANTERIORES		47,679,775
CUOTAS Y APORTACIONES DE SEGURIDAD SOCIAL		0
OTRAS CUOTAS Y APORTACIONES PARA LA SEGURIDAD SOCIAL		0
ACCESORIOS DE CUOTAS Y APORTACIONES DE SEGURIDAD SOCIAL		0
CONTRIBUCIONES DE MEJORAS		15,323
CONTRIBUCION DE MEJORAS POR OBRAS PUBLICAS		225
CONTRIBUCIONES DE MEJORAS NO COMPRENDIDAS EN LA LEY DE CAUSADAS EN EJERCICIOS FISCALES ANTERIORES PENDIENTES DE	INGRESOS VIGENTE, LIQUIDACION O PAGO	15,097
DERECHOS		72,413,393
DERECHOS POR PRESTACION DE SERVICIOS		69,682,700
OTROS DERECHOS		888,225
ACCESORIOS DE DERECHOS		605,439
DERECHOS NO COMPRENDIDOS EN LA LEY DE INGRESOS VIGENTE, EJERCICIOS FISCALES ANTERIORES PENDIENTES DE LIQUIDACION	CAUSADOS EN O PAGO	1,237,029
PRODUCTOS		558,492
PRODUCTOS		558,492
PRODUCTOS NO COMPRENDIDOS EN LA LEY DE INGRESOS VIGENTE, EJERCICIOS FISCALES ANTERIORES PENDIENTES DE LIQUIDACION	CAUSADOS EN O PAGO	0
APROVECHAMIENTOS		5,005,162
APROVECHAMIENTOS		4,486,444
APROVECHAMIENTOS PATRIMONIALES		391,394
ACCESORIOS DE APROVECHAMIENTOS		126,350
APROVECHAMIENTOS NO COMPRENDIDOS EN LA LEY DE INGRESOS EJERCICIOS FISCALES ANTERIORES PENDIENTES DE LIQUIDACION	VIGENTE, CAUSADOS EN O PAGO	974
INGRESOS POR VENTA DE BIENES, PRESTACION DE SERVICIOS Y OTROS INGRESOS		1,874
OTROS INGRESOS		1,874
PARTICIPACIONES, APORTACIONES, CONVENIOS, INCENTIVOS DERIVADOS DE LA COLABORACION FISCAL Y FONDOS DISTINTOS DE APORTACIONES		523,232,244
PARTICIPACIONES		392,097,813
APORTACIONES		117,646,205
CONVENIOS		2,866,913
INCENTIVOS DERIVADOS DE COLABORACION FISCAL		10,621,313
TRANSFERENCIAS, ASIGNACIONES, SUBSIDIOS Y SUBVENCIONES, Y PENSIONES Y JUBILACIONES		0
INGRESOS DERIVADOS DE FINANCIAMIENTOS		43,166,843
FINANCIAMIENTO INTERNO		43,166,843

